

## ***Estructura de repetición***

Cada ejercicio implica definir un conjunto de instrucciones que se repetirán de manera iterativa hasta que se cumpla una condición específica. Esto permite automatizar procesos repetitivos y manejar grandes volúmenes de datos de manera eficiente.

### **Bucle for**

El bucle for se utiliza para iterar sobre una secuencia (como una lista, una tupla, un diccionario, un conjunto o una cadena).

Ejercicio 1: Iterar sobre una lista. Imprime cada elemento de la lista [1, 2, 3, 4, 5].

Ejercicio 2: Iterar sobre una cadena. Imprime cada carácter de la cadena "Hola".

Ejemplo 3: Utilizar la función **range**. Imprime los números del 0 al 4.

### **Bucle while**

El bucle while repite un bloque de código siempre que una condición sea verdadera.

Ejercicio 4: Contar hasta 5. Utiliza un bucle while para contar del 1 al 5 e imprimir cada número.

Ejercicio 5: Solicitar una contraseña correcta. Pide al usuario que ingrese la contraseña "1234" y repite la solicitud hasta que ingrese la contraseña correcta.

### **Bucle for con break y continue**

El uso de break y continue en los bucles permite un control adicional del flujo del bucle.

Ejercicio 6: *Uso de break*. Encuentra el número 3 en una lista y detén la iteración cuando lo encuentres.

Ejercicio 7: *Uso de continue*. Imprime todos los números del 1 al 5, excepto el número 3.